

**Obsah**

---

Funkce zařízení WideCam 1050.....	2
Nastavení zařízení.....	2
Nastavení IPM (Mechanismu ochrany snímků).....	3
Použití aplikace Instant Messenger.....	3
Webcam Companion 4 (pro HD nahrávání).....	4
Jak používat aplikaci Webcam Companion 4.....	4-8
Řešení problémů webcamu.....	9
Arcsoft MiVE .....	10-23

**Symbol pro třídění odpadu v evropských zemích**

Tento symbol označuje, že tento výrobek je třeba zlikvidovat jako tříděný odpad.



Pro uživatele v evropských zemích platí následující zásady:

- Tento výrobek je třeba zlikvidovat jako tříděný odpad v příslušné sběrně. Nelikvidujte s běžným komunálním odpadem.
- Další informace vám poskytne prodejce nebo místní orgány zodpovědné za likvidaci odpadu.

**Funkce zařízení WideCam 1050**

Vyzkoušejte si infračervenou webovou kameru pro noční vidění WideCam 1050, která si nevyžaduje ovladače. Připojte ji k USB vstupu a okamžitě začněte chatovat ve dne či večer!

**Nastavení zařízení**

Zařízení WideCam 1050 podporuje UVC (Video třídu USB), což znamená, že s operačními systémy Windows7, XP SP2, Vista nebo Mac 10.4.9 nebo vyššími je ho možno zapojit a přímo používat bez použití ovladače zařízení.

1. Ujistěte se, že operační systém počítače je Windows7, XP SP2, Vista nebo Mac 10.4.9 či novější.
2. Zařízení WideCam 1050 zapojte do USB portu.
3. Zařízení WideCam 1050 je nyní připravené k použití s jakoukoli aplikací. Bude řádně fungovat s jakýmkoli programem pro chat, který podporuje video formát. Jestliže používáte operační systém Mac, můžete pro chat používat iChat.

**Zachycení snímků s operačními systémy Windows XP SP2 a Vista:**

1. Dvakrát klepněte na ikonu Můj počítač. Nebo klepněte na Start → Můj počítač
2. Nyní si najděte a dvakrát klepněte na „USB Video zařízení“, pak můžete začít zachycovat snímky.

**POZNÁMKA**

- Ke kontrole toho, zda je systém Windows XP SP2 (Servisní balíček 2).
  - Klepněte na ikonu **Můj počítač** na vaší ploše nebo ve nabídce spuštění Windows.
  - Když se nabídka zobrazí, klepněte na **Vlastnosti**.

- Jestliže váš systém Windows XP není SP2 (Servisní balíček 2), jděte na webové stránky <http://www.microsoft.com,kde> můžete vaši verzi aktualizovat.

### Nastavení IPM (Mechanismu ochrany snímků)

**Tato funkce brání tomu, aby se kdokoli dostal do vašeho systému a používal vaši webovou kameru.**

1. Z disku CD nainstalujte Genius Utility (Ovladače tlačítek Genius).
2. Po instalaci programu Genius Button Manager na vaší liště objevíte ikonu Ovladače Genius.
3. Po zapnutí webové kamery systém zobrazí dialogové okno, které se vás zeptá, zda chcete otevřít snímek z webové kamery? K otevření snímku stiskněte Yes (Ano). Hacker nemůže vaši webovou kameru zapnout, protože nemůže stisknout Yes (Ano). Toto udržuje vaši webovou kameru v bezpečí.
4. Po každém zapnutí webové kamery se vás systém znovu zeptá, zda chcete zabránit možnosti přístupu hackerů.



### Použití aplikace Instant Messenger

- **MSN Messenger**
  - a. Funkce videa je dostupná v MSN Messenger ve verzi 6 nebo vyšší. Pokud ji nemáte, stáhněte ji z webové stránky: <http://messenger.msn.com>.
  - b. Nyní se přihlaste ke službě MSN Messenger.
  - c. Zvolte si přítele ze seznamu kontaktů a klikněte na „OK”.
  - d. Dvakrát klikněte na vaše přátele, kteří jsou dostupní. Klikněte na ikonu webové kamery.
  - e. Váš přítel poté obdrží pozvání. Pokud je přijme, video bude zahájeno.
  - f. Další informace najdete na webové stránce <http://messenger.msn.com>
- **Yahoo Messenger**
  - a. Yahoo Messenger stáhněte ze stránky <http://messenger.yahoo.com>, a pokud nejste registrováni, proveďte registraci.
  - b. Přihlaste se k Yahoo Messengeru.
  - c. V hlavním okně klikněte na Tools menu a poté vyberte „Start My Webcam”.
  - d. Klikněte pravým tlačítkem v seznamu Messengeru a vyberte „View Webcam”.
  - e. Váš přítel poté obdrží pozvání. Pokud váš přítel klikne na YES, video chat může začít.
  - f. Další informace najdete na webové stránce <http://messenger.yahoo.com>



#### POZNÁMKA

- Ujistěte se, že jste před spuštěním videokonference nebo programu s funkcí video připojili kameru k počítači.
- Ujistěte se, že jste před spuštěním videokonference nebo video chat programu ukončili všechny ostatní programy pro webové kamery.

## Webcam Companion 4 (pro HD nahrávání)

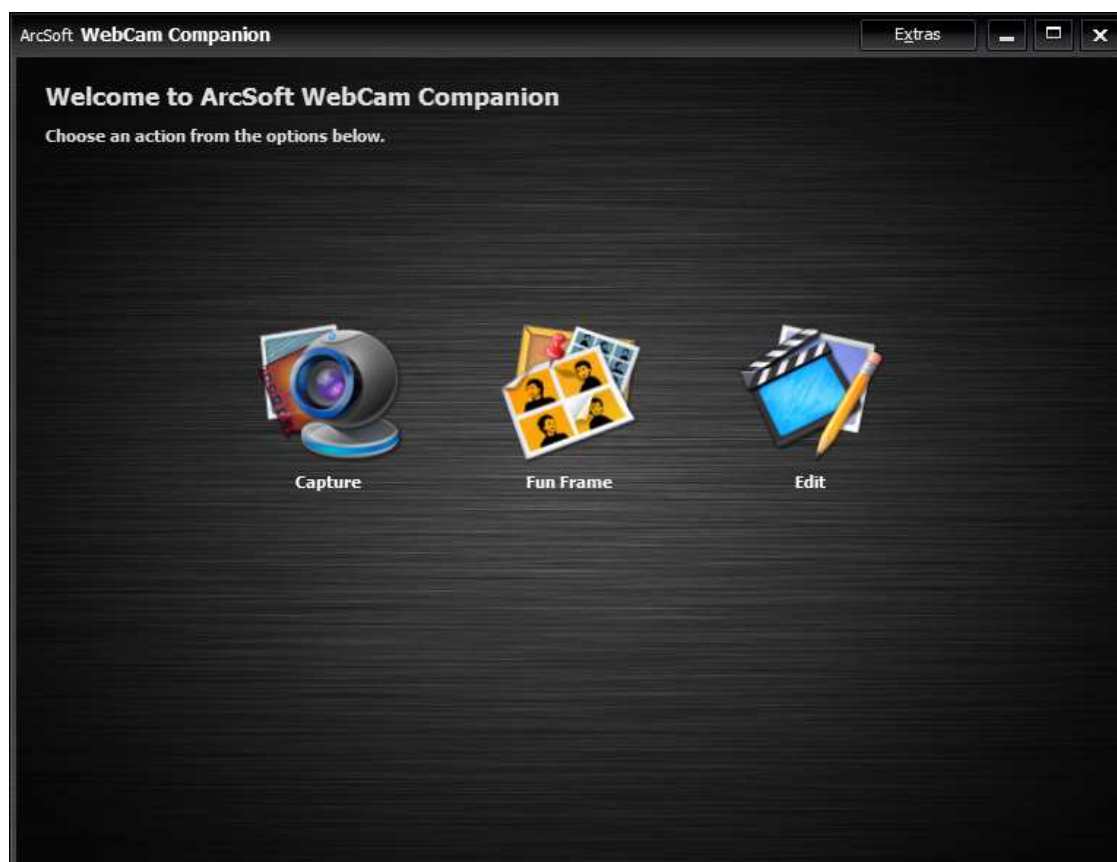
Tato jednoduchá aplikace usnadní zachycení fotografií a videa přímo z vaší webové kamery. Máte dokonce volbu zachycení fotografie, kde je váš obličej změněn jedním ze vzorů, které si vyberete. Program poskytuje vzory a rozložení, se kterými můžete upravit vaše fotografie, vytisknout je či je zasílat v elektronických zprávách ke sdílení s vaší rodinou či s přáteli. Aplikace WCC4 může nahrávat HD video z webové kamery až do 720p HD při rychlosti 30 snímků za sekundu.




### Požadavky na systém

Před spuštěním aplikace **Webcam Companion 4** se ujistěte, že váš počítač splňuje následující minimální požadavky na systém.

	Minimum	Doporučené
Hardware		
CPU	Intel® Core™2 Duo 2,2 GHz	Intel® Core™2 Quad 2,83 GHz
RAM	256 MB	1G DDR2
Prostor na disku	500 MB	1 GB
DirectX	DirectX 9	DirectX 10
Software		
Operační systém	Windows XP/Vista/7	
DirectX	DirectX 9 nebo vyšší	

## Jak používat aplikaci Webcam Companion 4















	<b>Snímky</b> Tento modul vám umožňuje z vaší webové kamery zachytit fotografie či video.
	<b>Legrační rámeček</b> Funkce může upravit vaši fotografii s různými vzory či rozloženími.
	<b>Modul úpravy</b> Poskytuje vám funkce k vylepšení vašich zachycených fotografií a videí a uložení pozměněných souborů na váš místní disk.

## Modul zachycení

Na obrazovce Zachycení náhledu můžete vidět živé video z vaší webové kamery. Nástroje Zachycení z této části vám umožní zachytit mediální soubory.

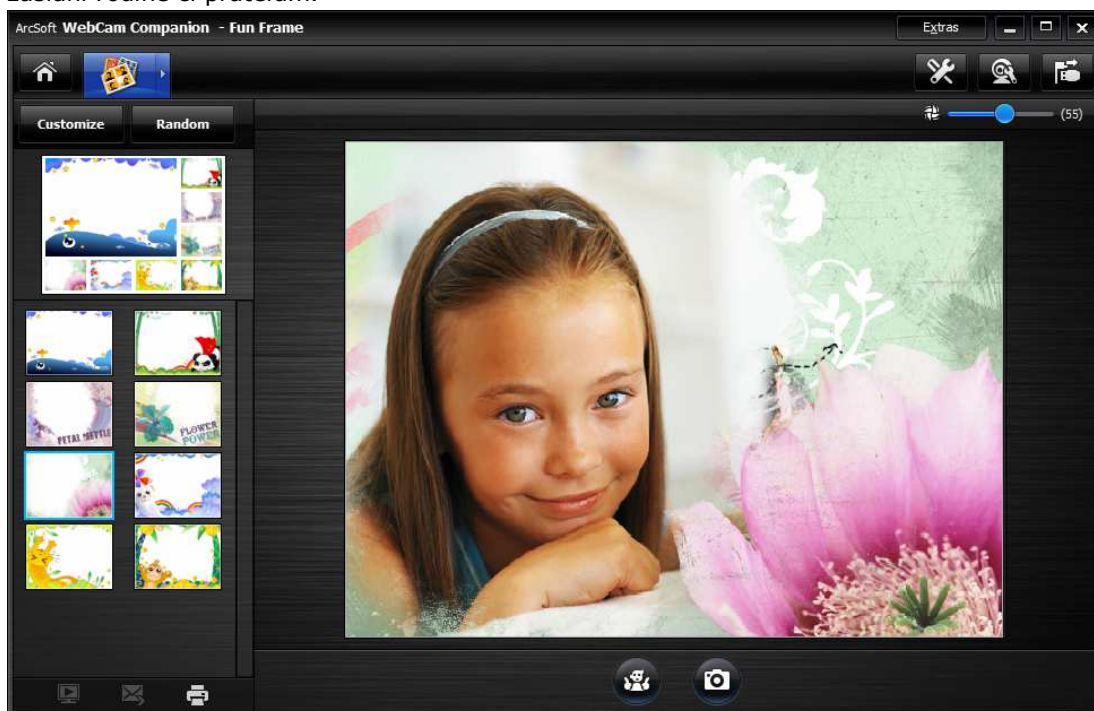


	<b>Celá obrazovka</b> Zobrazí aktuální video či živý náhled na celou obrazovku. K výstupu z režimu celé obrazovky stiskněte tlačítko ESC.
	<b>Nastavení</b> Upravte vaše nastavení zachycení, jako například formáty snímku a obrazu, kvalitu, zařízení, počet fotografií, atd.
	<b>Nastavení webové kamery</b> Zobrazení a modifikace vašeho nastavení/vlastností webové kamery. Volby se budou lišit v závislosti na zařízení. Podrobnosti naleznete v dokumentaci k vašemu zařízení.
	<b>Připojení/Odpojení</b> Připojte či odpojte vaši kameru.
	<b>Fotografovat</b> Zachytit fotografii z webové kamery.







	<b>Salva</b> Zachycení více snímky rychle po sobě. K definici počtu snímků, které mají být zachyceny při každé salvě, klikněte na ikoně Nastavení.
	<b>Snímek</b> Klikněte ke spuštění automatických snímků se znakem V. Jestliže program po fotografii s obličejem detekuje znak V, bude pokračovat s určením, zda je v obrázku mrknutí či ne. Jestliže ano, zobrazí se zpráva, zda chcete obrázek uložit či zrušit.
	<b>Záznam videa</b> Začněte nahrávat video z vaší kamery. Při záznamu se tlačítko změní na Ukončit záznam. K pozastavení záznamu opět klikněte na toto tlačítko. Čas záznamu se zobrazí v horní části náhledu záznamu.
	<b>Záznam zvuku</b> Klikněte na tomto tlačítko k záznamu zvuku z vaší kamery. Při záznamu se tlačítko změní na Ukončit záznam. K pozastavení záznamu opět klikněte na toto tlačítko. Čas záznamu se zobrazí v horní části okna náhledu.
	<b>Živé poznámky</b> Přidejte poznámky k živému videu. Po přidání poznámek klikněte na Vyfotografovat k uložení fotografie, můžete také kliknout na Záznam videa k začátku záznamu celého postupu přidání poznámek jako video klipu.
	<b>Náhled mediálních souborů</b> Spusťte aplikaci Photo Viewer či Media Player k zobrazení vybraných fotografií či videa z aktuálního alba.
	<b>Nalezení cíle</b> Přechod k adrese, kde archivujete vaše soubory.

## Modul legračního rámečku

Funkce legračního rámečku může upravit vaši fotografii s různými vzory či rozložením. Vyberte si váš oblíbený vzor či rozložení k úpravě vašich fotografií, klikněte k jejich vytištění či zaslání rodině či přátelům.

























	<b>Snímek</b> Klikněte ke spuštění automatických snímků s detekcí pózy.
	<b>Fotografovat</b> Zachytí fotografii z webové kamery.
	<b>Náhled mediálních souborů</b> Spustíte aplikaci Photo Viewer či Media Player k zobrazení vybraných fotografií či videa z aktuálního alba.
	<b>E-mail</b> Odešle elektronickou zprávu z vaší elektronické pošty se snímkem či videem jako přílohou.
	<b>Tisk</b> Vytiskne vaše snímky pro sdílení s přáteli či rodinou.
	<b>Citlivost detekce pózy</b> Přetáhněte pravítko k úpravě citlivosti funkce detekce pózy.

## Modul úpravy

Modul úpravy vám poskytuje funkce k vylepšení vašich zachycených fotografií a videí a uložení pozměněných souborů na váš místní disk.



	<b>Nalezení cíle</b> Přechod k adrese, kde archivujete vaše soubory.
	<b>E-mail</b> E-mail odešle elektronickou zprávu z vaší elektronické pošty se snímkem či videem jako přílohou.

	<b>Tisk</b> Tisk vytiskne vaše snímky pro sdílení s přáteli či rodinou.
	<b>Vymazat</b> Odstraní vybrané soubory z aktuálního alba. Když z alb odstraníte miniaturu, odpovídající soubor bude odstraněn z vašeho místního disku.
	<b>Odeslat na Twitter</b> Odešle upravený soubor na službu Twitter, aby byl přístupný jiným
	<b>Odeslat na Flickr</b> Odešle upravený soubor na službu Flickr, aby byl přístupný jiným
	<b>Načíst na YouTube</b> Načte soubor upraveného videa na YouTube pro sdílení s přáteli.
	<b>Automatické vylepšení</b> Klikněte na tlačítko Automatického vylepšení k vylepšení celkové kvality vašich snímků jedním kliknutím.
	<b>Úprava jasu</b> Přetáhněte pravítko k zesvětlení či ztmavění snímku.
	<b>Úprava kontrastu</b> Přetáhněte pravítko k ruční úpravě kontrastu fotografie.
	<b>Úprava rozostření</b> Přetáhněte pravítko k vyhlazení okrajů či k zaostření rozmazaných ploch.
	<b>Přiblížení</b> Zvětšení aktivní fotografie na ploše náhledu.
	<b>Oddálení</b> Zmenšení velikosti aktivní fotografie na ploše náhledu.
	<b>Otočení doleva 90</b> Otočení aktivní fotografie o 90 stupňů proti směru hodinových ručiček.
	<b>Otočení doprava 90</b> Otočení aktivní fotografie o 90 stupňů ve směru hodinových ručiček.
	<b>Převrátit</b> Vytvoří zrcadlový snímek fotografie.
	<b>Zpět</b> Vrátí zpět poslední akci. Tento příkaz můžete použít k nápravě chyb.
	<b>Provést znovu</b> Tento příkaz vrátí příkaz Zpět.
	<b>Změnit velikost</b> Změna velikosti aktivní fotografie. Zobrazí se okno, kde zadáte hodnoty šířky a výšky pro fotografii či zvolíte Zachovat poměry snímku.
	<b>Ořezat</b> Odstranění nežádané části snímku. Nástroj ořezání použijte k definici obdélníkové či čtvercové plochy. Po definici plochy bude plocha mimo výběr tmavá. Klikněte na tlačítko Ořezání pod plochou náhledu k aplikaci oříznutí.



**Poznámky snímku**

K zachyceným souborům přidá poznámky.

**Řešení problémů****Otázka 1: Můj počítač nemůže detekovat webovou kameru, když je připojená s kabelem USB.**

Řešení:

- Webovou kameru připojte přímo do USB vstupu na vašem počítači. Ujistěte se, že webcam je připojený k USB portu v zadní části vašeho počítače. Některé USB vstupy na přední straně počítače nemají dostatečný výkon pro vaši webovou kameru.

**Otázka 2: Pro USB port je rezervována nedostatečná část systému, což znamená, že systém nemůže fungovat.**

Na systému je příliš mnoho zařízení, což vede k problémům IRQ s USB ovladačem systému.

Proveďte následující:

- Ze systému odpojte některá USB zařízení.
- Systém restartujte.
- Počítač nově přiřadí zdroje.

**Otázka 3: Webová kamera se nerozsvítí nebo se počítač bez zjevného důvodu restartuje.**

USB zařízení může odebírat příliš mnoho energie z vašeho počítače. Toto může nastat zvláště po připojení USB zařízení k USB sběrnici, která je pasivní nebo má vlastní napájení. Zobrazí se dialogové okno **Byl překročen výkon USB sběrnice**.

Zkuste následující:

- Webovou kameru připojte přímo do USB vstupu vašeho počítače.
- Použijte USB sběrnici s externím napájením.

## **1. Úvod**

Vítejte v software ArcSoft Magic-i Visual Effects, balíčku silných programů s mnoha funkcemi pro webové kamery, které vám umožní vylepšit kvalitu obrazu a přidat video efekty v reálném čase. Tento jednoduchý a snadno použitelný program bude fungovat s vašimi aplikacemi webových kamer a s video chatem a umožní vám aplikovat rámečky, efekty, náměty a vylepšovat vaše video.

Tento návod vás provede hlavními funkcemi programu a zároveň vám ukáže, jak ho můžete používat s webovými kamerami a video chatem.

Nezapomeňte na integrovaný soubor Nápovědy. Dostanete se k němu z nabídky Nápovědy v horní části obrazovky programu. Vysvětluje každé tlačítko a všechny volby. Tento návod vám ukazuje, jak provádět nejběžnější postupy a nepokrývá všechny pokyny. Návod a soubor Nápovědy používejte dohromady, abyste z aplikace získali co nejvíce.

**Poznámka: Programy MiVE a WCC4 nemůžete používat najednou.**

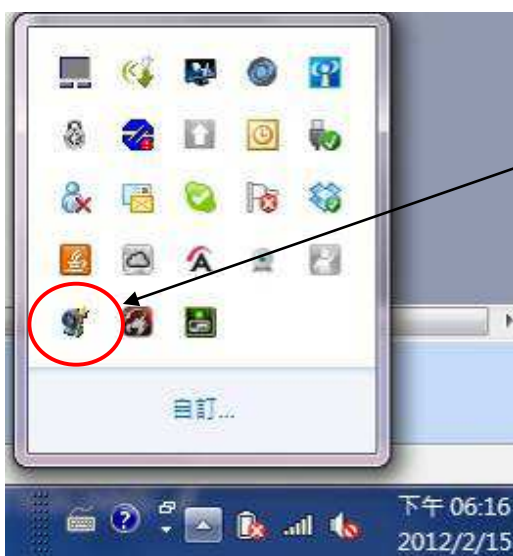
## 1.1 Spuštění programu Magic-i Visual Effects

Před spuštěním programu se ujistěte, že je spuštěna aplikace webové kamery (jako například ArcSoft WebCam Companion™) či program video chatu. Existuje několik způsobů spuštění programu Magic-i Visual Effects:

- Dvakrát klikněte na ikonu Magic-i Visual Effects na ploše či pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu a zvolte "**Otevřít**".



- Klikněte na Spustit -> Všechny programy -> ArcSoft Magic-i Visual Effects 2 -> Magic-i Visual Effects 2.
- Dvakrát klikněte na ikonu Magic-i Visual Effects na systémové kartě.
- Pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu Magic-i Visual Effects na systémové kartě a zvolte "**Spustit program Magic-i Visual Effects**".



**Program MiVE**

***Poznámka:** Další informace o nabídce pravého tlačítka myši naleznete v Kapitole 3, Doplnkové nástroje.*

## 1.2 Vypnutí programu Magic-i Visual Effects

- Klikněte na tlačítku **Zavřít** v pravém horním rohu okna aplikace k minimalizaci programu na systémovou kartu. Program Magic-i Visual Effects nadále poběží v pozadí, což vám umožní další náhled na video efekty z jiných aplikací.



- Pravým tlačítkem myši klikněte na ikoně Magic-i Visual Effects na systémové kartě a zvolte "**Konec**" k úplnému vypnutí aplikace.

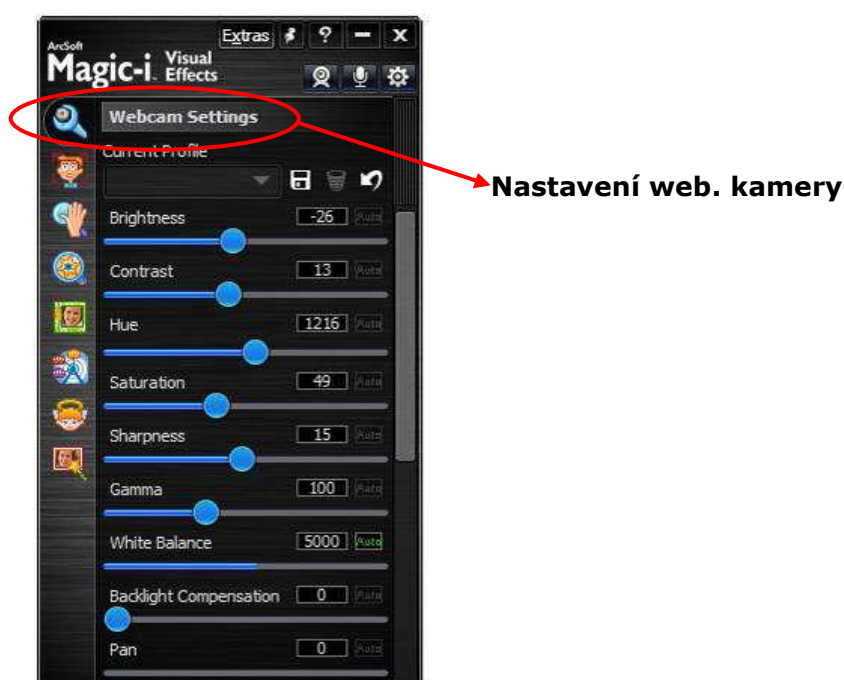
## 2. Aplikace programu Magic-i Visual Effects na aplikace webových kamer


Než začnete používat program Magic-i Visual Effects, ujistěte se, že:

- Je spuštěna aplikace webové kamery či video chat.
- Je spuštěn program Magic-i Visual Effects.

### 2.1 Než začnete

Než začnete aplikovat vizuální efekty, musíte nastavit příslušné parametry pro vaši webovou kameru.



1. Klikněte na  k přechodu do části **Nastavení webové kamery**.
2. Přetáhněte pravítka či zadejte hodnoty do polí hodnot ke změně nastavení, tato zahrnují Jas, Kontrast, Sytost, Saturaci, Ostrost, Gamma, Vyvážení bíle či klikněte na tlačítko **Auto** v každém nastavení a program automaticky nastaví vypočítané hodnoty. Můžete si zvolit "**Zrcadlové otočení**" k horizontálnímu otočení vybraného předmětu.
3. Vaše osobní profily webových kamer můžete také řídit s následujícími nástroji:

#### Aktuální profil

Zvolte profil ze seznamu profilů k použití jako aktuální nastavení webové kamery.



#### Uložit jako

Klikněte na tlačítko a do okna zadejte název k uložení aktuálního nastavení jako profilu.



#### Vymazat

Vymažte aktuální profil.



### Výchozí

Nastavte všechna nastavení na výchozí hodnoty.


## 2.2 Aplikace různých vizuálních efektů

Každá funkce programu Magic-i Visual Effects (sledování obličeje, digitální zoom, Filtr, rámeček, námět, avatar, vylepšení, maska, atd.) lze aplikovat na vaše aplikace webové kamery či video chat jako například Microsoft Windows Live Messenger, Yahoo Messenger nebo Skype.

### 2.2.1 Sledování obličeje

Funkce Sledování obličeje může vylepšit mechanismus kamery pro zaostření tím, že umožní efektivní rozpoznání a sledování lidského obličeje během pohybu po obrazovce.



1. Klikněte na  k přechodu do části **Sledování obličeje**.
2. Zvolte různé volby k aktivaci či deaktivaci Sledování obličeje.  
**Vypn.** – Deaktivuje funkci Sledování obličeje.  
**Jeden** – Tuto volbu použijte k zobrazení jednoho obličeje, když je v obraze více






obličejů. Při označení této volby program nalezne první obličej. K volbě jiného obličeje jednoduše klikněte na postranním tlačítku **Pokračovat**.

**Více** – Tuto volbu použijte, když je na obrazovce více obličejů. Označte tuto volbu a program nalezne co nejlepší úhel pro zobrazení všech obličejů.


## 2.2.2 3X digitální zoom

Digitální zoom poskytuje volby pro digitální manipulaci vaší kamery.



1. Klikněte na  k přechodu do části **Digitální zoom**.
2. Klikněte na  nebo  k přiblížení či oddálení obrazu. Přiblížte pro bližší obraz či oddalte k zobrazení celého videa či snímku.
3. Posuňte červený čtverec k výběru plochy v aplikaci webové kamery či video chatu. Můžete:
  - Kliknout a přímo přetáhnout červený čtverec.
  - K přesunu červeného čtverce klikněte na směrových tlačítkách



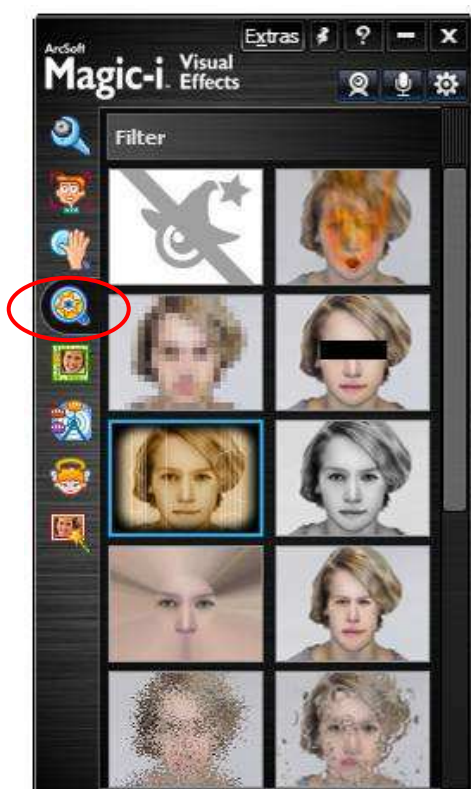
4. Ke zrušení všech změn klikněte na .


***Poznámka:** Digitální přiblížení je kontrolováno softwarem. Když se přiblížíte, je normální,*

že snímek se rozmaže.

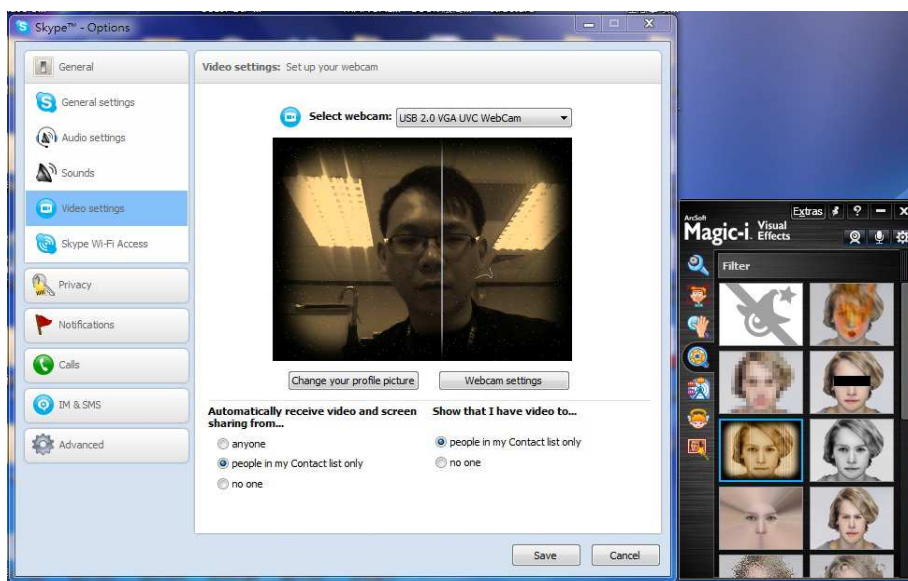
## 2.2.3 Filtr

Když používáte chat, můžete si vybrat legrační video efekty.



1. Klikněte na  k přechodu do části **Filtr**.
2. Klikněte na vybraný efekt k jeho aplikaci na obraz.
3. K deaktivaci funkce Filtr klikněte na **Bez efektu** (první miniatura).


**Poznámka:** Efekty lze používat s programy Windows Live messenger, Skype nebo YAHOO messenger.



## 2.2.4 Téma

Tato funkce přidá vašemu videu z kamery zábavné pozadí. Program automaticky upravuje okraje a další prvky, aby odpovídaly vašemu obličej.



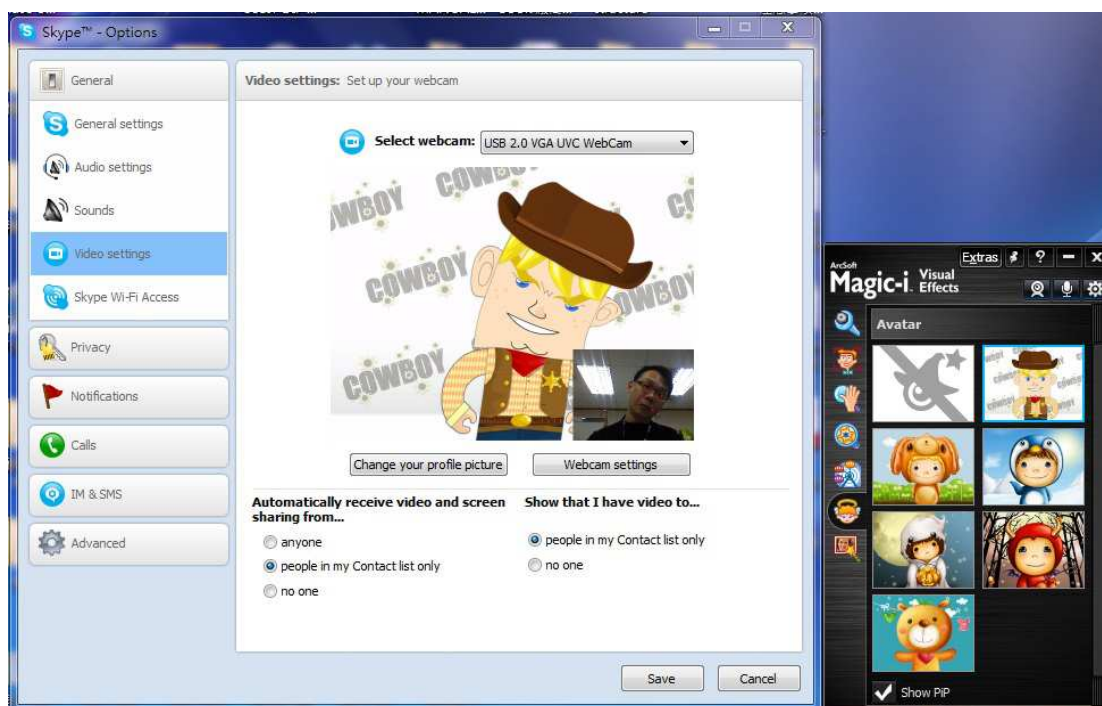
1. Klikněte na  k přechodu do části **Téma**.
2. Zvolte si jedno, které chcete aplikovat na vaši aplikaci webové kamery či chat.
3. K deaktivaci funkce Téma klikněte na **Bez efektu** (první miniatura).

## 2.2.5 Avatár

Tato funkce vám umožní zvolit avatár a učinit z něj vaši virtuální osobu. Avatár sleduje váš výraz tváře, zatímco mluvíte.



1. Klikněte na  k přechodu do části **Avatár**.

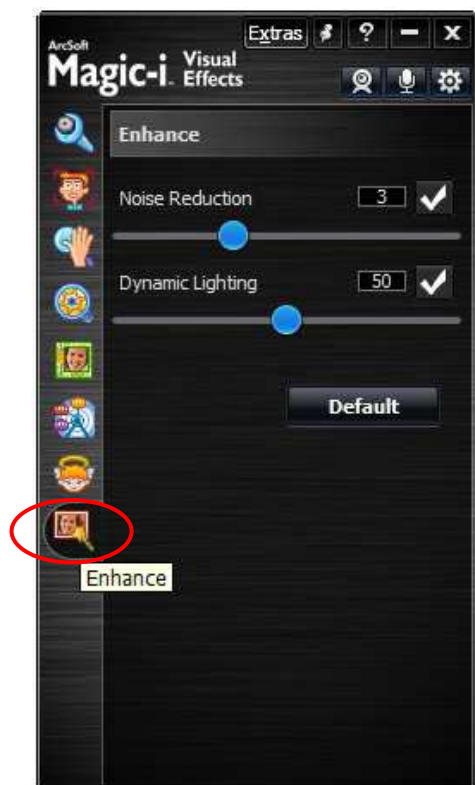



(Tento obrázek používá Skype)

2. Zvolte si jeden, který chcete aplikovat na vaši aplikaci webové kamery či chat. Označte volbu **Zobrazit PiP** k zobrazení vašeho obličeje v jiném okně v levém spodním rohu obrazovky. Můžete také kliknout na **Vytvořit ...** k volbě fotografie z vašeho počítače a vytvoření vlastního avatáru.
3. K deaktivaci funkce Avatár klikněte na **Bez efektu** (první miniatura).

## 2.2.6 Vylepšení

Nástroje Vylepšení používejte k zesvětlení či zostření vašeho obrazu.



1. Klikněte na  k přechodu do části **Vylepšení**.
2. Umístěte značku za nástroj, který chcete použít, a nastavte příslušné parametry.
  - Snížení šumu** – Ke snížení šumu přetáhněte pravítko.
  - Dynamické osvětlení** – K úpravě osvětlení přetáhněte pravítko.
  - Výchozí** – Nastaví snížení šumu a dynamické osvětlení na výchozí hodnoty.

### 3. Doplnkové nástroje



#### Extra

Nabídka Extra vám dává přístup k některým z našich cenných služeb a informací o výrobcích. Pro přístup k těmto volbám se vyžaduje aktivní připojení k internetu.

##### **Další výrobky ArcSoft**

Získejte speciální nabídky pro náš software.

##### **Aktualizace a opravy**

Použijte ArcSoft Connect ke kontrole toho, zda máte všechny aktualizace a opravy pro váš software.

##### **Dostupné vyšší verze**

Zjistěte nejnovější verze vašeho softwaru.

##### **Poskytněte nám zpětnou vazbu**

Řekněte nám, co si myslíte o našem softwaru, a pomozte nám ho vylepšit.

##### **Navštivte ArcSoft.com**

Navštivte stránky [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com) a zjistěte více o naší společnosti a našich výrobcích.

##### **O programu**

Přesun na stránku s informacemi o vašem programu.




#### **Vždy nahoře**

Klikněte, aby okno Magic-i Visual Effects bylo vždy zobrazeno vepředu. Znovu klikněte na ikonu k deaktivaci.




#### **Soukromí**

Na této ikoně klikněte k zobrazení obrázku namísto videa. Ikona se změní na . Klikněte na ní k zobrazení videa. Po stisku tlačítka soukromí si můžete zvolit vaši vlastní fotografii ke schování videa. O vlastním nastavení se dozvíte v části **Nastavení systému**.



#### **Ztlumení mikrofonu**

Ke ztlumení mikrofonu klikněte na tuto ikonu. Vaši přátelé neuslyší, co říkáte. Ikona se změní na . K aktivaci mikrofonu klikněte na ikonu.



#### **Nastavení systému**






Na této ikoně klikněte k nastavení konfigurace efektů a volbě soukromých obrázků.



## Efekty





Klikněte na okénku k volbě modulů, které chcete. Modul přetáhněte na hlavní obrazovku.

Můžete také používat tlačítka z programu: Klikněte na  k posunu vybraného modulu zcela nahoru; klikněte na  k posunu nahoru; klikněte na  k jeho posunu dolů; klikněte na  k posunu modulu zcela dolů; klikněte na  k resetování dostupnosti modulu a pořadí podle výchozí polohy.

## Soukromí



Klikněte na  k přidání snímku na kartu fotografií. Když je aktivní volba soukromí, namísto videa bude zobrazen vybraný snímek. Klikněte na  k odstranění vybraného snímku z karty s fotografiemi.

Když jste připraveni, klikněte na **OK** k uložení nastavení či kdykoli klikněte na **Storno** k ukončení bez uložení.

**\*Poznámka:** Volba *Spustit společníka pro webovou kameru* se zobrazí pouze tehdy, jestliže

byl před spuštěním programu Magic-i Visual Effects nainstalován ArcSoft WebCam Companion™. ArcSoft WebCam Companion je jednoduchá a výborná aplikace pro úpravy, tisk a sdílení fotografií a videa přímo z vaší webové kamery. Další informace o aplikaci WebCam Companion naleznete na [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com).

## 4. Časté dotazy

1. **D:** Potřebuji si nejdříve vybrat webovou kameru?  
**O:** Ne, jednoduše začnete nějakou video konverzací a program Magic-i Visual Effects.
2. **D:** Které typy webových kamer program Magic-i Visual Effects v současnosti podporuje?  
**O:** Podporovány jsou všechny webové kamery s ovladači kompatibilními s Microsoft WDM a UVC.
3. **D:** Proč nejsou na seznamu zařízení žádná zařízení?  
**O:** Přejíždějte, zda je zařízení řádně nainstalováno. Můžete také potřebovat přikontrolovat, zda je kabel USB zařízení pevně připojen k vašemu počítači.
4. **D:** Proč nemůžu používat náhled videa po výběru webové kamery či souboru médií?  
**O:** Může to být z následujících dvou důvodů:
  - Program Magic-i Visual Effects nemusí běžet. Spusťte ho z nabídky Spuštění.
  - Program Magic-i Visual Effects může být poškozený. Může se vyžadovat reinstalace.
5. **D:** Jaká nastavení přiblížení jsou k dispozici?  
**O:** Program Magic-i Visual Effects podporuje přiblížení od 1,0x do 3,0x.
6. **D:** Proč přes video přechází průhledný banner?  
**O:** Jestliže vaše kopie programu Magic-i Visual Effects není aktivovaná, přes video se zobrazí průhledný banner s textem. Kromě banneru nejsou žádná jiná omezení.